

Villavicencio-Meta, 24 de junio de 2023

Doctora

MARISOL CARANTÓN AGUDELO

Representante Legal UP HOLDING SAS.

Asunto: Propuesta.

De acuerdo con su solicitud, comedidamente me permito presentar propuesta para la prestación de servicios, con el objeto de **CONTRATAR LA PRESTACIÓN DE SERVICIOS DE APOYO A LA GESTION DE UN TÉCNICO EN INFORMÁTICA EN LA EJECUCIÓN DEL CONVENIO IM-08-2023 SUSCRITO CON LA EMPRESA GESTIÓN ACTIVA Y EFICAZ GEA SAS con NIT 900824345-7, EN LA COFINANCIACIÓN PARA EL DESARROLLO DE LAS CAPACIDADES EN GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN CON ÉNFASIS EN BIODIVERSIDAD PARA LAS EMPRESAS DEL SECTOR TURISMO, ECONOMÍA NARANJA, AGROPECUARIO Y AGROINDUSTRIAL QUE APALANQUEN LA COMPETITIVIDAD DEL DEPARTAMENTO DEL META CON CÓDIGO BPIN 2021000100183**, de conformidad con lo señalado en los estudios previos emitidos por esta entidad:

ACTIVIDADES	<ol style="list-style-type: none">1. Entregar el Diseño de gameplay, reglas de funcionamiento las experiencias de un usuario durante la interacción entre las partes del software.2. Creación de los modelos 3D basados en el Concept Art generados, Creación de imágenes 3 tipos (Color Base, Normal o relieve, imagen comprimida de detalle de metal y rugosidad) en formato PNG. Las imágenes que darán paso a dar color y detalles a los modelos 3D.3. Generación del esqueleto que darán paso a hacer las animaciones de movimiento de los personajes.4. Creación del entorno e incorporación de los modelos 3D configurando el sistema de colisiones que limitaran el espacio de tránsito del personaje, iluminación y navegación de los personajes, ítems que componen el mundo en 3D.5. Programar, Integrar, Programar las mecánicas y reglas de los diversos elementos creados por otros equipos: programación, diseño, arte, animación, UI.6. Programar la Interfaz gráfica de selección de: Configuración, controles, guía entre el nivel; Programación de las entradas como son teclado, Mouse, Dispositivo realidad virtual.7. Programación de Sonidos en la interfaz del usuario y entorno 3D.8. Pruebas de sistemas de colisiones, controles, interacción de la interfaz del usuario, gameplay, rendimiento en dispositivos.9. Presentar un informe mensual de actividades incluyendo anexos y soportes.
--------------------	---

	<p>10. Realizar el correcto archivo documental físico y digital en la plataforma DRIVE del proyecto.</p> <p>11. Encontrarse al día por concepto de seguridad social, Arl y prestaciones sociales para el respectivo proceso de pago (Sí aplica).</p> <p>12. Las demás actividades que le sean solicitadas de acuerdo con el objeto contractual.</p> <p>🚩 ENTREGABLES</p> <p>1. Informe y archivos (sí aplica) del Diseño de gameplay, reglas de funcionamiento las experiencias de un usuario durante la interacción entre las partes del software.</p> <p>2. Informe y archivos (sí aplica) de la creación de los modelos 3D basados en el Concept Art generados, Creación de imágenes 3 tipos (Color Base, Normal o relieve, imagen comprimida de detalle de metal y rugosidad) en formato PNG. Las imágenes que darán paso a dar color y detalles a los modelos 3D.</p> <p>3. Informe y archivos (sí aplica) de la Generación del esqueleto que darán paso a hacer las animaciones de movimiento de los personajes.</p> <p>4. Informe y archivos (sí aplica) de la Creación del entorno e incorporación de los modelos 3D configurando el sistema de colisiones que limitaran el espacio de tránsito del personaje, iluminación y navegación de los personajes, ítems que componen el mundo en 3D.</p> <p>5. Informe y archivos (sí aplica) Programar, Integrar, Programar las mecánicas y reglas de los diversos elementos creados por otros equipos: programación, diseño, arte, animación, UI.</p> <p>6. Informe y archivos (sí aplica) Programar la Interfaz gráfica de selección de: Configuración, controles, guía entre el nivel; Programación de las entradas como son teclado, Mouse, Dispositivo realidad virtual.</p> <p>7. Informe y archivos (sí aplica) de la Programación de Sonidos en la interfaz del usuario y entorno 3D.</p> <p>8. Informe y archivos (sí aplica) de las Pruebas de sistemas de colisiones, controles, interacción de la interfaz del usuario, gameplay, rendimiento en dispositivos.</p>
DURACIÓN DEL CONTRATO	((02) meses y (07) días contados a partir de la firma de suscripción del acta de inicio.
VALOR PROPUESTA	El valor de la propuesta es la suma TRECE MILLONES TRESCIENTOS TREINTA Y TRES MIL TRESCIENTOS TREINTA Y TRES PESOS M/CTE (\$13.333.333,00).
FORMA DE PAGO	Se realizarán tres pagos así: Pago 1: Un primer pago por valor de \$4,444,444 a la entrega de: 1. Informe y archivos (sí aplica) del Diseño de gameplay, reglas de funcionamiento las experiencias de un

	<p>usuario durante la interacción entre las partes del software. 2. Informe y archivos (sí aplica) de la creación de los modelos 3D basados en el Concept Art generados, Creación de imágenes 3 tipos (Color Base, Normal o relieve, imagen comprimida de detalle de metal y rugosidad) en formato PNG. Las imágenes que darán paso a dar color y detalles a los modelos 3D. 3. Informe y archivos (sí aplica) de la Generación del esqueleto que darán paso a hacer las animaciones de movimiento de los personajes., y previa presentación de informe de actividades ejecutadas, informe de supervisión y acreditar los pagos al Sistema Integral de Seguridad Social y Aportes Parafiscales.</p> <p>Pago 2: Un segundo pago por valor de \$4,444,444 a la entrega de: 1. Informe y archivos (sí aplica) de la Creación del entorno e incorporación de los modelos 3D configurando el sistema de colisiones que limitaran el espacio de tránsito del personaje, iluminación y navegación de los personajes, ítems que componen el mundo en 3D. 2. Informe y archivos (sí aplica) Programar, Integrar, Programar las mecánicas y reglas de los diversos elementos creados por otros equipos: programación, diseño, arte, animación, UI., y previa presentación de informe de actividades ejecutadas, informe de supervisión y acreditar los pagos al Sistema Integral de Seguridad Social y Aportes Parafiscales.</p> <p>Pago 3: Un tercer y último pago por valor de \$4,444,445 a la entrega de ítem 6. Informe y archivos (sí aplica) Programar la Interfaz gráfica de selección de: Configuración, controles, guía entre el nivel; Programación de las entradas como son teclado, Mouse, Dispositivo realidad virtual. 7. Informe y archivos (sí aplica) de la Programación de Sonidos en la interfaz del usuario y entorno 3D.</p> <p>Para el último pago, se deberá suscribir la respectiva acta de terminación firmada por las partes, y los demás soportes (previa presentación de constancia de haber prestado el servicio a satisfacción, acreditación de pagos a salud, pensión y ARL).</p>
LUGAR DE EJECUCIÓN	Departamento de META: Municipio: Acacias

Adjunto a la presente allego Hoja de vida con todos los soportes, quedo atenta a sus sugerencias y recomendaciones

Atentamente,


ERIK ERNESTO ROMERO SANCHEZ
 C.C N° 1.121.868.934 de Villavicencio.